



Where We've Been

Choreograaf	:	Lana Harvey Wilson
Soort Dans	:	4 wall line dance
Niveau	:	Intermediate
Tellen	:	32
Info	:	63 Bpm - (Night Club Two Step) – De dans start na 18 tellen
Muziek	:	"Remember When" by Alan Jackson
Bron	:	S.C.D.F. nr. 130

Side, Back Rock, Recover Twice, Side, Behind, ¼ Turn, ¼ Pivot, Cross, Side

1	RV	stap rechts opzij
2	LV	rock achter
&	RV	gewicht terug
3	LV	stap links opzij
4	RV	rock achter
&	LV	gewicht terug
5	RV	stap rechts opzij
6	LV	kruis achter RV
&	RV	¼ rechtsom, stap voor
7	LV	stap naar voor
&	L+R	¼ draai rechtsom (gewicht op RV)
8	LV	kruis over RV
&	RV	stap rechts opzij

Cross Rock, Recover, Side Twice, Cross, Back, ¼ Turn, Forward Lock, Sweep

1	LV	rock gekruist over RV
2	RV	gewicht terug
&	LV	stap links opzij
3	RV	rock gekruist over LV
4	LV	gewicht terug
&	RV	stap rechts opzij
5	LV	kruis over RV
6	RV	stap naar achter
&	LV	¼ linksom, stap voor
7	RV	stap naar voor
&	LV	kruis achter RV
8	RV	stap naar voor
&	LV	schuif voet van achter in een ronde beweging naar voor

Cross, Back, Back Twice, Back Rock, Recover, ½ Turn, Sway, Sway

1	LV	kruis over RV
&	RV	stap naar achter
2	LV	stap naar achter
3	RV	kruis over LV
&	LV	stap naar achter
4	RV	stap naar achter
5	LV	rock achter
&	RV	gewicht terug
6	LV	½ rechtsom, stap achter
7	RV	rock achter
8	LV	gewicht terug

Forward Rock, Recover, Back, Back Rock, Recover, Forward, ½ Pivot, Step Forward, Full Forward Turn

1	RV	rock voor
&	LV	gewicht terug
2	RV	stap naar achter
3	LV	rock achter
&	RV	gewicht terug
4	LV	stap naar voor
5	RV	stap naar voor
&	R+L	½ draai linksom (gewicht op LV)
6	RV	stap naar voor
7	LV	¼ linksom, stap voor
&	RV	¼ linksom, stap achter
8	LV	½ linksom, stap voor

Begin opnieuw

Tag :

*Er komt een tag van 2 tellen na de muren, 1, 2 &
4. Er komt een dubbele tag na de 6e muur*

1	stap opzij, heupen naar rechts
2	beweeg heupen naar links

Einde:

*Tijdens de 8^e keer dat de dans gedanst wordt
komt een einde na tel 4& van het tweede blok.*

5	rust
6-8	LV kruis over RV en draai langzaam ¾ rechtsom tot je in de richting van de startmuur staat