

Tomorrow Never Comes

Choreo: Fabio Terzoni (2015)
Type dans: 2 wall line dance
Niveau: Phrased Intermediate
Tellen: 46

Muziek: Tomorrow Never Comes
Artiest: Zac Brown Band
Intro: 16 tellen, start op zang
Video

Sequence: **A1 + B, A2 + B, A3, A4, A5, A6, A7, TAG, A8 + B, A9, A10 + restart, A11, A12 + Restart, A13**

Part A

A1: SHUFFLE FWD, SHUFFLE FWD, TOE & TOE & HEEL & HEEL

1	RV	Stap voor
&	LV	Stap naast RV
2	RV	Stap voor
3	LV	Stap voor
&	RV	Stap naast LV
4	LV	Stap voor
5	RV	Tik teen opzij
&	RV	Stap naast LV
6	LV	Tik teen opzij
&	LV	Stap naast LV
7	RV	Tik hak voor
&	RV	Stap naast
8	LV	Tik hak voor
&	LV	Stap voor

A2: ROCK STEP FWD, SHUFFLE ½ TURN R, ½ TURN R, FULL TURN R

1	RV	Rock voor
2	LV	Gewicht terug
3	RV	Draai ½ rechtsom, stap voor
&	LV	Stap naast RV
4	RV	Stap voor
5	LV	Stap voor
6	R+L	Draai ½ rechtsom
7	LV	Draai ½ rechtsom, stap achter**
8	RV	Draai ½ rechtsom, stap voor

****Restart (Stamp, rust)**

A3: ROCK STEP FWD, COASTER STEP, ½ TURN L, SHUFFLE FWD

1	LV	Rock voor
2	RV	Gewicht terug
3	LV	Stap achter
&	RV	Stap naast LV
4	LV	Stap voor
5	RV	Stap voor
6	R+L	Draai ½ linksom (gewicht op LV)
7	RV	Stap voor
&	LV	Stap naast RV
8	RV	Stap voor

A4: VAUDEVILLE L & R, ROCK STEP FWD, COASTER STEP

1	LV	Kruis over RV
&	RV	Stap naast LV, gewicht RV
2	LV	Hak diagonaal links
&	LV	Stap naast RV
3	RV	Kruis over LV
&	LV	Stap naast RV, gewicht LV
4	RV	Hak diagonaal rechts
&	RV	Stap naast LV *
5	LV	Rock voor
6	RV	Gewicht terug
7	LV	Stap achter
&	RV	Stap naast LV
8	LV	Stap voor

* Restart

Part B

B1: SIDE ROCK, COASTER STEP, SIDE ROCK COASTER STEP

1	RV	Rock opzij
2	LV	Gewicht terug
3	RV	Stap achter
&	LV	Stap naast RV
4	RV	Stap voor
5	LV	Rock opzij
6	RV	Gewicht terug
7	LV	Stap achter
&	RV	Stap naast LV
8	LV	Stap voor

B2: ½ TURN L, ½ TURN L, KICK-BALL-CHANGE

1	RV	Stap voor
2	R+L	Draai ½ linksom
3	RV	Stap voor
4	R+L	Draai ½ linksom
5	RV	Kick voor
&	RV	Stap naast LV
6	LV	Stap op de plaats

TAG:

ROCKING CHAIR R

1-2	RV	Rock voor, LV gewicht terug
3-4	RV	Rock achter, LV gewicht terug

RESTART: *in muur 10 na 28 tellen; **in muur 12 na 15 tellen: 7 = LV stamp, 8 = rust